



選考シート（プログラマー）

👤 彭 穎星さん

ログイン回数 1回

🚪 ログアウト

- 🏠 トップ
- ✉ レターボックス 1
- 📄 選考シート（プログラマー）
- 🔍 <オンライン説明会> 予約フォーム
- 📄 <オンライン説明会> 詳細

- 募集要項（2027年度新卒採用）
- 募集職種（2027年度新卒採用）
- 選考フロー
- 登録情報修正
- お問い合わせ

下記、設問にお答えください。

（★マークは必須項目ですが、マークがないものは空欄でも結構です）

※バーに表示されている「有効期限」を過ぎるとログアウトしてしまいますので、時間がかかる場合は「延長」を押していただくようお願いいたします。

なお、最下部の「提出内容確定」の項目を「一時保存」としていただくと、編集ができる状態で内容を保存できます。

※指示がある場合以外は、記述欄の改行はなるべく避けてください。

設問 1

必須 【就業経験の有無】

正社員や契約社員などの、企業への勤務経験の有無をご回答ください。

※インターン、アルバイトは含みません。

就業経験あり なし

設問 3

必須 【反社会的勢力との関わり】

反社会的勢力及び団体との関わりについて、以下のいずれかからお選びください。

一度も関わりを持ったことはない

設問 4

必須 【犯罪歴の有無】

過去の犯罪歴（前科・前歴）の有無について、以下のいずれかからお選びください。

前科・前歴のいずれもない

前科・前歴のいずれかがある

設問 6

必須 【学歴】

※高校入学から最終学歴の卒業（予定）年までをご記入ください。

下記の例を参考に、1項目ごとに改行してください。

（例）

2018年04月 私立コナミ高等学校 入学

2021年03月 私立コナミ高等学校 卒業

2021年04月 コナミ大学 ○○学部 ○○学科 入学

2025年03月 コナミ大学 ○○学部 ○○学科 卒業

2025年04月 コナミ大学大学院 ○○研究科 ○○専攻 入学

2027年03月 コナミ大学大学院 ○○研究科 ○○専攻 修了見込み

2017年09月 湖北省武漢市漢陽三中（中国）入学
 2020年06月 湖北省武漢市漢陽三中（中国）卒業
 2020年11月 東京ワールド日本語学校 入学
 2023年03月 東京ワールド日本語学校 卒業
 2023年04月 東京電機大学理工学部理工学科情報システムデザイン学系 入学
 2027年03月 東京電機大学理工学部理工学科情報システムデザイン学系 卒業見込み

設問 7

必須 【海外経験】

海外などへの留学経験・在住経験などがありましたら、国名・滞在期間等をご記入ください。※海外旅行は含まず

（例）

2004年05月～2009年12月 オーストラリア(家族都合)

2023年04月～2024年03月 アメリカ合衆国(交換留学)

100文字以下

2020年11月～現在 日本（留学）

文字数を確認する

設問 8

【日本語以外の語学力】

日本語以外の語学力を有する場合は、「言語/到達レベル（ネイティブ・ビジネス・日常会話）」をご記入ください。

※複数の場合は「、」で区切ってください。

（例）英語/ビジネス、韓国語/日常会話

100文字以下

中国語/ネイティブ、英語/日常会話

設問 9

【免許・検定・資格】

※これまで取得したものがあればご記入ください。（TOEIC等、語学系の資格含む）

（例）

2021年8月 普通自動車運転免許 取得

2022年6月 TOEIC 600

200文字以下

2023年12月 日本語能力試験 N1 取得

文字数を確認する

設問 10

【趣味・特技】

ご自由にご記入ください。

※羅列する場合は「/」やスペースなどで区切っていただき、改行は使用しないでください。

100文字以下

音楽/ゲーム/カラオケ/ビリヤード/卓球/写真撮影

文字数を確認する

設問 11

必須 【喫煙の有無】

コナミグループでは、健康で長く働いていただけるよう、社員の禁煙活動に取り組んでおります。

現在の喫煙状況について、以下のいずれかからお選びください。

- 喫煙していない（または、禁煙済み）
- 喫煙しているが、入社までに禁煙する意思がある
- 喫煙している（禁煙の予定無し）

設問 12

必須 【制作に携わりたいカテゴリについて】

下記の中で制作に携わりたいと考えているカテゴリを、上位のものから順番に選択してください。

書類選考で合格となった事業のうち、希望いただいた中で最も志望度の高い事業の面談に進んでいただけます。

<選考に進んでいただく事業（会社）につきまして>

モバイルゲーム…株式会社コナミデジタルエンタテインメント

家庭用ゲーム…株式会社コナミデジタルエンタテインメント

アーケードゲーム…株式会社コナミアーケードゲームス

遊技機（パチンコ・パチスロ）…株式会社コナミアミューズメント

カジノ関連（カジノ向けビデオスロットマシン）…Konami Gaming, Inc.

第1位

家庭用ゲーム

設問 13

第2位

モバイルゲーム

設問 14

第3位

アーケードゲーム

設問 15

上記で選択した以外にも制作に携わりたいカテゴリがあれば、チェックを入れてください。

- モバイルゲーム
- 家庭用ゲーム
- アーケードゲーム
- 遊技機（パチンコ・パチスロ）
- カジノ関連（カジノ向けビデオスロットマシン）

設問 16

必須 【担当したい技術分野】

下記の中で制作で担当したい技術分野について、上位のものから順番に選択してください。

●インゲーム

ゲームのコア部分の設計とプログラミングを担当します。ゲームの遊び、面白さを表現します。

●アウトゲーム

画面に表示されるボタンやスイッチ、切り替えのエフェクトなどのユーザーインターフェイス表現や、ユーザー起点の操作に対する振る舞い、伴うアニメーション等のプログラミングを担当します。

●グラフィクス

描画表現を行うハードウェア寄りのプログラミングを行います。

デザイナーの表現をゲーム上でうまく再現する方法を開発します。

DirectX、OpenGL、Vulkan、MetalといったローレベルAPIを駆使し表現の限界を追求します。

●ゲームシステム

ゲームの画面遷移やリソース管理、デバイスコントロールなどのゲーム内の共通システムのプログラミングを行います。

●ネットワーク/サーバー

ネットワークを利用した通信や同期、サーバーサイドのプログラミングを担当します。

ゲームデザインに合わせた、プロトコル仕様の設計、エラー処理、クラッキング対策も重要な役割になります。

また、サーバーサイドのWebAPI、データベース設計や、高負荷対応もこちらの技術領域です。

●制作ワークフロー/ツール

デザイン、サウンド、企画などから上がってくるアセットを、効率よくパブリシティデータまでもっていく環境のデザインをします。

市販ツールのプラグインや、自作でレベルエディタツールやコンバーターなどを作成します。

●共通システム

課金処理、バグトラッキングシステム、統計分析など、ゲーム制作を側方で支援

するシステムやツールを作成、運用するプログラマーです。

●サウンド

ゲーム内における音声データを効率よくコントロールするプログラミングを行います。

●基礎研究

まだゲームに応用されていないような新しい基礎技術の研究/開発をします。

●分析基盤技術者

ゲームの販売や運営で得られる情報を、様々な角度から分析し、より良いゲーム体験につなげる統計分析環境の構築と運用をします。

第1位

インゲーム

設問 17

必須 第1位を選んだ理由を簡単にご記入ください。

50文字以下

設問 18

第2位

アウトゲーム

設問 19

第2位を選んだ理由を簡単にご記入ください。

50文字以下

設問 20

第3位

ゲームシステム

設問 21

第3位を選んだ理由を簡単にご記入ください。

50文字以下

設問 22

必須 【学業について】

学校での専攻・研究内容など、主に学んでいることについてご記入ください。

400文字以下

文字数を確認する

設問 23

必須 【志望理由・入社後に実現したいこと】

コナミグループを志望した理由及び入社後に実現したいことについてご記入ください。

400文字以下

文字数を確認する

設問 24

【プログラミング経験について】

ご自身のプログラミング経験について例に沿って使用期間が長い順に上から回答してください。(複数記入可)

※ゲーム制作に限らず、プログラミング経験であれば何でも構いません。

(例)使用言語/月数/用途

Python/2年/大学の授業で使用のため。

C++/6ヶ月/個人のゲーム制作において使用しました。

Java/1ヶ月/独学で勉強のため。

400文字以下

文字数を確認する

設問 25

【好きなゲーム(コナミ製品)】

コナミ製品で好きなゲームタイトルをご記入ください。複数タイトルがある場合はタイトルを羅列して記載するようお願いいたします。

※羅列する場合は「/」やスペースなどで区切っていただき、改行は使用しないでください。

200文字以下

文字数を確認する



設問 26

【好きなゲーム(コナミ製品以外)】

コナミ以外の製品で好きなゲームタイトルをご記入ください。複数タイトルがある場合はタイトルを羅列して記載するようお願いいたします。
※羅列する場合は「/」やスペースなどで区切っていただき、改行は使用しないでください。

200文字以下

文字数を確認する

設問 27

必須 **【アピールポイント】**

アピールポイントをご自由にご記入ください。

200文字以下

文字数を確認する

設問 28

【参考資料提出有無】

参考資料・アピールできる資料やデータがある場合は「あり」を選択ください。

あり

設問 29

【参考資料提出】

アピール資料の提出は以下リンク、あるいは回答欄にURLを添付してください。

■提出方法について

※Google フォームを用います。Googleアカウントが必要となります（提出時ログイン必須）

※Google chromeでのアップロードを推奨いたします。

（ファイルサイズによって時間がかかりますが、Google chrome以外のブラウザの場合アップロードにかなりの時間を要する場合がございます。）

★提出方法の詳細につきましては、以下リンク先の内容を確認のうえご対応をお願いいたします。

提出先：[>>リンク<<](#)

100文字以下

文字数を確認する

設問 30

必須 **【履歴書用顔写真アップロード】**

※ 下記注意事項をご確認の上、画像ファイルをアップロードください。

- ・ファイル形式は、.jpg、.jpeg、.pngのみで、2MBまでです。
- ・一部スマートフォンからはアップロードできない場合があります。
- ・うまくアップロードできない場合は、「firefox」や「google chrome」等、他のブラウザでお試しください。

[選択文件](#) 未選択任何文件セッションの有効期限：2026/03/19(木) 13:57:20 [延長](#)

設問 31

必須 【提出内容確定】

WEB選考シートの記入が完了し**提出内容を確定される方は、「確定」**を選択したうえで「確認画面へ進む」へとお進みください。

※「確定」とした方から内容の確認および選考を進めさせていただきます。
※確定後の内容変更はできませんので、ご注意ください。また、回答内容の確認もできなくなりますので、コピーをとっておくことをお勧めいたします。

 確定[一時保存する](#)[確認画面へ進む >](#)